



Regulamento Peneira W7M by Banco do Brasi

Sumário

1. Regras Gerais	3
1.1 Termo de Ciência e Concordância	3
1.2 Elegibilidade dos Jogadores	3
1.3 Participação de Funcionários	3
1.4 Termos de Uso e Contas Pessoais	3
1.5 Publicação de Informações	3
1.6 Decisões Finais	3
1.7 Imprevistos	3
1.8 Comunicação Participante - Organização	3
2. Formato	4
2.1 Inscrição	4
2.2 Etapa 1 - Qualificatório Aberto 1	4
2.3 Etapa 2 - Qualificatório Aberto 2	4
2.4 Etapa 3 - Grupos	4
2.5 Etapa 4 - Finais	4
2.6 Cronograma do torneio (sujeito a alterações)	5
2.7 Desempate	5
3. Sobre o jogo	6
3.1 Pontualidade	6
3.2 Ordem dos mapas	6
3.3 Itens permitidos e restritos	6
3.4 Uso de emulador	6
3.5 Periféricos permitidos	6
3.6 Divulgação de ID e Senha	6
3.7 Transmissão da própria tela do jogo	6
3.8 Verificação da conta (GarenaID)	7
3.9 Refazer sala (rematch)	7
3.10 Uso de Bug	7
3.11 Pausa de Jogo	7
3.12 Reportar infrações	7
4. Regras de Conduta	8
4.1 Pontualidade	8
4.2 Comportamento Desportivo	8
4.3 Cheating	8
4.4 Punições	8
5. Premiação	

1. Introdução e propósito

Este é o regulamento oficial (“Regulamento” ou “Regras”) da **Peneira W7M by Banco do Brasil** na modalidade FIFA 23 (“Campeonato” ou “Torneio”).

O conteúdo deste documento aplica-se integralmente aos participantes da **Peneira W7M by Banco do Brasil**, incluindo técnicos. O objetivo deste documento é preservar a integridade da competição e garantir a imparcialidade no tratamento dos participantes.

Este regulamento trata especificamente de jogadores e técnicos individuais. Caso um jogador ou técnico infrinja uma regra que geraria uma penalidade, os Oficiais do **Campeonato Interno de FIFA Banco do Brasil** penalizarão o participante, que deverá seguir a acatar as consequências conforme estipulado em cada caso.

1.1 Termo de Ciência e Concordância

Fica definido que todos os participantes concordam com este livro de regras e com as suas definições no momento em que se inscreverem para o torneio.

1.2 Elegibilidade dos Jogadores

Para participar do **Torneio** é necessário morar em solo brasileiro e ter pelo menos 16 anos completos até o último dia de inscrição.

1.3 Participação de Funcionários

Os jogadores participantes não podem ser funcionários das empresas envolvidas direta ou indiretamente no campeonato.

1.4 Termos de Uso e Contas Pessoais

Quaisquer penalidades aplicadas às contas de jogadores ou infrações aos Termos de Uso do FIFA poderão acarretar em penalidades também no Torneio. O Jogador será informado sempre que um caso ocorrer.

1.5 Publicação de Informações

Os participantes têm ciência de que, ao participarem deste torneio, estão autorizando a transmissão e/ou veiculação de sua imagem pelo organizador do torneio.

1.6 Decisões Finais

Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas dos Organizadores do Torneio e são finais.

1.7 Comunicação Participante - Organização

Todos os participantes do torneio devem obrigatoriamente seguir e respeitar os dispositivos presentes neste Livro de Regras, sob pena de desclassificação e/ou banimento temporário ou permanente dos eventos.

É obrigatória a utilização do aplicativo Discord para participar da última etapa do torneio, portanto, somente os jogadores que estiverem presentes no Discord do torneio estarão aptos a participar do campeonato. (<https://bit.ly/discordw7mesports>)

O Discord é o meio de comunicação mais eficaz e ágil entre os Oficiais e os participantes e é onde serão realizadas as seguintes ações durante o campeonato:

- Organização das partidas e formação das partidas;
- Suporte imediato, caso haja necessidade;
- Solicitações de rematch, caso haja necessidade;

- Denúncias de qualquer irregularidade durante uma partida;
- Comunicação direta com a equipe da organização.

2. Formato

2.1 Inscrição

Após a confirmação da inscrição no torneio, o participante estará habilitado a jogar as duas qualificatórias abertas para disputar sua vaga na fase de grupos.

2.1.1 Número de inscritos

O campeonato foi projetado para a participação de 256 jogadores em cada etapa qualificatória. Caso este número não seja alcançado (ou seja ultrapassado), os Oficiais irão ajustar o formato considerando a quantidade de jogadores cadastrados, mantendo as fases (de grupos e final) e adequando as quantidades de grupos e os critérios de pontuação.

2.2 Etapa 1 - Qualificatório Aberto 1

O primeiro qualificatório é disputado em formato de dupla eliminação, sendo todas as partidas travadas em formato Ida e volta valendo como resultado final o placar agregado das duas partidas. Em caso de empate, a segunda partida deve ser realizada até a fase de pênaltis.

Na partida de Ida, o jogador na parte de cima da chave é responsável por criar a sala e convidar o oponente. Na partida de volta os papéis se invertem e quem cria a sala é o jogador na parte de baixo da chave.

Os 4 melhores jogadores do QA1 se classificam para a fase de grupos. Sendo aqueles classificados ainda na chave Winner considerados Seed 1 e aqueles classificados no chaveamento lower são considerados Seed 2 na formação dos grupos.

2.3 Etapa 2 - Qualificatório Aberto 2

Todos os jogadores inscritos no primeiro qualificatório terão a oportunidade de tentar novamente o segundo qualificatório, o qual será disputado em formato de dupla eliminação, sendo todas as partidas travadas em formato Ida e volta valendo como resultado final o placar agregado das duas partidas. Em caso de empate, a segunda partida deve ser realizada até a fase de pênaltis.

Na partida de Ida, o jogador na parte de cima da chave é responsável por criar a sala e convidar o oponente. Na partida de volta os papéis se invertem e quem cria a sala é o jogador na parte de baixo da chave.

Os 4 melhores jogadores do QA2 se classificam para a fase de grupos. Sendo aqueles classificados ainda na chave Winner considerados Seed 1 e aqueles classificados no chaveamento lower são considerados Seed 2 na formação dos grupos.

2.4 Etapa 3 - Grupos

Os 8 jogadores classificados na Qualificatória Aberta serão divididos em 2 grupos, sendo que cada grupo deverá jogar em horário e data definidos no calendário (item 2.6). Os grupos seguem o formato de pontos corridos, onde os jogadores se enfrentam todos contra todos em jogos de IDA e VOLTA.

Passam para a próxima etapa os 2 jogadores com melhor pontuação por grupo.

2.4.1 Formação dos grupos

Os grupos serão formados da seguinte forma:

GRUPO A	GRUPO B
Seed 1 QA1	Seed 1 QA1
Seed 1 QA2	Seed 1 QA2
Seed 2 QA1	Seed 2 QA1
Seed 2 QA2	Seed 2 QA2

Sendo as posições com mais de uma opção de jogador, decidida através de sorteio

2.4.2 Tabela de Pontuação

Pontos por Resultado	
Vitória	3 pontos
Empate	1 ponto
Derrota	0 pontos

2.5 Etapa 4 - Playoffs

Os 4 jogadores classificados na fase de grupos se enfrentam em formato de Double Elimination, sendo todos os confrontos jogados em ida e volta.

A: Primeiro Colocado do Grupo 1 x D: Segundo Colocado do Grupo 2

B: Segundo Colocado do Grupo 1 x C: Primeiro Colocado do Grupo 2

C: Primeiro Colocado do Grupo 2

D: Segundo Colocado do Grupo 2

Jogo 1: A x D

Jogo 2: B x C

Jogo 3: Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 2 (O vencedor desse confronto está automaticamente classificado para a final presencial)

Jogo 4: Perdedor Jogo 1 x Perdedor Jogo 2

Jogo 5: Perdedor Jogo 3 x Vencedor Jogo 4 (O vencedor desse confronto está automaticamente classificado para a final presencial)

Em caso de empate em algum confronto, o resultado será decidido nos pênaltis.

Os dois jogadores restantes na competição irão à Bahia jogar o presencial entre os dias 23/08 a 27/08 de 2023. A final será disputada em md2 ida e volta. O vencedor do jogo 3 chega na final com a vantagem de ter uma vida. O vencedor do jogo 5 precisará vencer duas idas e voltas para vencer a competição, enquanto o vencedor do jogo 3 sairá vitorioso se conseguir uma única vitória em md2.

2.5.1 Terceiro colocado

O terceiro colocado será o perdedor do Jogo 5.

2.6 Cronograma do torneio (sujeito a alterações)

Período de Inscrições: 01 de Julho a 16 de Julho

Etapa 1 - Qualificatório Aberto 1

O Qualify aberto 1 acontecerá nos dias 22/07 e 23/07 a partir das 14hs

Etapa 2 - Qualificatório Aberto 2

O Qualify aberto 2 acontecerá nos dias 29/07 e 30/07 a partir das 14hs

Etapa 3 - Grupos e playoffs

Os jogadores classificados para a Etapa 3 serão organizados em um dos dias e horários a seguir para a disputa da vaga. Dias 05 e 06 de Agosto a partir das 14:00 horas no horário de Brasília.

Obs: Os participantes aprovados receberão uma comunicação oficial informando em qual dia e horário cada um jogará.

Etapa 4 - Finais

A Etapa 4 acontece entre os dias 23/08 e 27/08. Os 2 jogadores irão disputar de forma presencial na em Salvador, BA a final em ida e volta. Note-se que o jogador que veio da Winners tem uma vida a mais, ou seja, quem veio da winners precisa vencer uma md2 pra ser declarado o vencedor, enquanto quem veio da losers precisa vencer duas md2.

3. Sobre o Jogo

3.1 Plataforma

- A competição será realizada na plataforma Battlefy
- A competição deverá ser realizada em PS5;
- Todos os jogadores serão distribuídos de maneira aleatória pela plataforma
- Ambos os jogadores deverão ser mandantes em uma das partidas a cada confronto (Ida e volta), Na primeira partida o jogador na parte de cima da chave é o responsável por criar a partidar e convidar o oponente. Na segunda partida, invertem-se os papéis.

3.2 Configurações de Partida

As configurações das partidas deverão ser as seguintes:

- Jogo: FIFA 23 - Versão PS5;
- Plataforma: PS5;
- Modo de jogo: Amistoso - Online;
- As partidas terão duração de 6 minutos
- Tipo de Elenco: Online
- Câmera: Transmissão TV;
- Radar: 2D ou 3D;
- Definições de Volume: Padrão;
- Nível de Dificuldade: Internacional;
- Clima: Aleatório;
- Controle Semi (Configuração Obrigatória)
- Juiz: Aleatório;
- Substituições: 03 (três);
- Velocidade: Normal
- Período "Noite" como padrão, para evitar sombras e dificuldades de visualização.

4. Do andamento da competição

4.1 Tolerância e Atrasos

Em todas as fases haverá uma tolerância de 5 minutos após o horário definido para o início da partida. Após isso será aplicado WO no jogador que não se apresentou, agregando em um placar de 3x0.

4.2 Desconexão ou Rematch

Em caso de desconexão de um dos jogadores, uma nova partida deve ser criada com o tempo restante e os placares devem ser somados. Deve-se recriar todas as condições existentes no momento da queda (plantel utilizado, escalação, gols, expulsões, substituições, etc). O mesmo deve tentar se reconectar a tempo de continuar, caso não consiga, a partida será dada como derrota. O tempo de tolerância será de 15 minutos.

4.4.1 Caso o jogador não consiga retornar para os outros jogos do torneio, será dado como desclassificado.

4.4.2 Caso haja desistência de um jogador durante a partida, todos seus gols feitos durante a partida em questão serão desconsiderados, e serão adicionados mais 2 gols ao placar do adversário.

4.4.3 Os casos omissos serão resolvidos pelos Oficiais do Torneio, com anuência da Gerência de Campeonato, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

4.3 Transmissão da própria tela do jogo

Não será permitido que jogadores realizem transmissões públicas durante o torneio. Em casos de reporte, o jogador será removido do torneio.

Faz-se exceção para transmissões privadas a serem feitas no Youtube, a fim de termos imagens para a transmissão oficial do torneio. Ambos os jogadores deverão transmitir a partida quando solicitado pela organização do torneio.

4.4 Reportar infrações

Caso alguma equipe deseje reportar alguma infração, isso deverá ser feito o mais rápido possível ao final da partida. Ou, se possível, até mesmo durante a própria partida. O limite máximo para reportar alguma infração é de 24 horas após o final da partida em que a infração foi cometida e as provas necessárias deverão ser apresentadas.

5. Eventualidades em partidas remotas

5.1 Durante a Partida

Assim como acontece com os equipamentos, em jogos remotos a conexão com a internet é de responsabilidade dos próprios jogadores. Em casos de problemas de conexão, o participante deverá informar aos Oficiais do torneio para averiguação do problema e se eles irão verificar se há a possibilidade de algum tipo de compensação.

6. Equipamentos

Para todo o campeonato, que será realizado online, os jogadores deverão utilizar seus próprios equipamentos. Caso seja necessário, os Oficiais de torneio determinarão configurações específicas que deverão ser feitas e mantidas nos aparelhos.

A organização da **Peneira W7M by Banco do Brasil** não se responsabilizará por quaisquer danos ou falhas que venham a ocorrer em equipamentos de propriedade dos jogadores participantes.

7. Postura dos Membros

Todos os participantes do torneio deverão seguir as regras de conduta descritas neste regulamento. Estão sujeitos a estas regras (bem como a suas consequências) os jogadores, os técnicos, gerentes, donos de equipes e demais funcionários das organizações.

Abaixo seguem as possibilidades de punição a serem adotadas quando necessário.

- Advertências verbais
- Multa(s) e/ou Cancelamento(s) de Prêmio(s)
- Perda de jogo(s) ou ponto(s)
- Suspensão
- Desqualificação
- Qualquer combinação dos itens acima

Nos itens a seguir são descritas atitudes que, quando cometidas, poderão acarretar em penalidades.

7.1 Conspirar

Participantes que conspirarem com outras pessoas, sejam outros participantes ou pessoas de fora da competição, com o intuito de enganar, trapacear ou ganhar qualquer tipo de vantagem, serão penalizados, podendo chegar à desclassificação da competição.

7.2 Compartilhar Conta

Usar a conta de outro jogador, permitir que usem a própria conta, ou de alguma forma incitar ou induzir que se jogue em uma conta de outra pessoa (mesmo sem intenção de fazê-lo).

7.3 Abuso de Bug

Tirar proveito de algum bug conhecido para ter algum tipo de benefício.

7.4 Hacking

Um jogador não pode utilizar hack durante partidas de um torneio. Hacking é definido como qualquer modificação do jogo FIFA por qualquer jogador ou pessoa agindo em nome de um jogador.

7.5 Desrespeito

Abusar/desrespeitar Oficiais do torneio, juizes, outros participantes ou qualquer pessoa na produção ou na transmissão não será tolerado. Todos os participantes e seus convidados devem tratar todos os indivíduos com o máximo de respeito.

7.6 Declarações Indevidas

Os participantes, sejam eles inscritos na competição ou não, não podem fazer, incitar ou endossar declarações ou ações que tenham efeito prejudicial para o torneio, ao seu patrocinador ou às empresas que compõem o projeto e seus afiliados, seja direta ou indiretamente.

7.7 Comportamentos não tolerados

Assédio - O assédio é proibido. O assédio é definido como atos sistemáticos, hostis e repetidos que ocorrem durante um período considerável de tempo, ou uma instância singular significativa,

destinada a isolar ou ostracizar uma pessoa e / ou afetar a dignidade da pessoa.

Assédio sexual - O assédio sexual é definido como avanços sexuais indesejados. A avaliação baseia-se no fato de uma pessoa considerar a conduta indesejável ou ofensiva. A organização do campeonato possui uma política de tolerância zero para qualquer ameaça/coerção sexual ou a promessa de vantagens em troca de favores sexuais.

Discriminação - Os jogadores não podem ofender a dignidade ou a integridade de um país, pessoa ou grupo de pessoas por meio de palavras ou quaisquer ações degradantes, discriminatórias ou difamadoras devido à raça, cor da pele, origem étnica, nacional ou social, idioma, religião ou ausência desta, opinião política, status financeiro, país de nascimento, gênero, orientação sexual ou qualquer outro motivo.

Atividades criminosas - Uma jogadora não pode se envolver em nenhuma atividade que seja proibida por lei.

Combinação de Resultados - Nenhuma jogadora pode oferecer, concordar, conspirar ou tentar influenciar o resultado de um jogo ou partida por qualquer meio que seja proibido por este conjunto de regras.

Ofensas - Os participantes não podem usar linguajar obsceno, difamatório, vulgar, que insulte, ameace, ou portar-se de qualquer maneira ofensiva ou repreensível, nem promover ou incitar discursos de ódio. Essa restrição se aplica, mas não se limita, aos ambientes do jogo, entrevistas, redes sociais ou quaisquer outros meios eletrônicos.

7.8 Confidencialidade

Nenhuma informação confidencial fornecida pela organização do campeonato pode ser compartilhada ou divulgada sem prévia autorização por escrito de um representante do campeonato. Na dúvida, considerem que todas as informações compartilhadas são confidenciais até que seja determinado o contrário.

Compartilhar informações sem autorização acarreta em penalidades severas.

7.9 Resistência ao Cumprimento

Os Participantes devem seguir prontamente todas as instruções dos Oficiais do torneio bem como de todo o pessoal de produção.

7.10 Proibição de streaming de jogadores em dias de competição

Fica vetado a todos os jogadores da **Peneira W7M by Banco do Brasil** realizarem transmissões, assim como participarem de transmissões de terceiros, em qualquer plataforma de streaming nos dias de competição.

A transmissão do evento será feita exclusivamente pelo campeonato e streamers pré aprovados pelos Oficiais da **Peneira W7M by Banco do Brasil**.

Faz-se exceção para transmissões privadas a serem feitas no Youtube, a fim de termos imagens para a transmissão oficial do torneio. Ambos os jogadores deverão transmitir a partida quando solicitado pela organização do torneio.

7.11 Canais Oficiais

A **Peneira W7M by Banco do Brasil** não se responsabiliza por informações que não forem divulgadas nos canais oficiais do torneio ou diretamente por meio dos Oficiais do torneio.

8. Interpretação e Atualização do Regulamento

8.1 Decisões Finais

Todas as **interpretações** das regras, penalidades e demais decisões são uma prerrogativa dos

Oficiais do torneio e são finais.

8.2 Imprevistos

A falta de tipificação específica neste documento não impede que os Oficiais do torneio ajam e tomem decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, os Oficiais podem criar novas políticas complementares a estas Regras, bem como criar novas consequências punitivas e readequar elementos, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo destas Regras.

9. Abrangência

As regras mencionadas neste regulamento serão aplicadas exclusivamente ao torneio de FIFA 23 chamado **Peneira W7M by Banco do Brasil**.

9.1 Termo de concordância

Ao se inscrever no **Peneira W7M by Banco do Brasil**, os jogadores participantes declaram estar de acordo com as regras descritas neste documento. Qualquer objeção contra qualquer parâmetro deste documento será desconsiderada.

O não cumprimento destas regras poderá acarretar na anulação de jogos ou partidas, desqualificação de competições, cancelamento de prêmios e outras ações disciplinares.

A organização se reserva o direito de atualizar ou modificar este conjunto de regras a qualquer momento durante a competição.

9.2 Espírito das regras - Finalidade das Decisões

Todas as decisões relacionadas à interpretação dessas regras, código de conduta, elegibilidade da jogadora e penalidades por má conduta são da organização, cujas decisões são finais.

9.3 Alterações das regras

A administração se reserva o direito de alterar ou remover as regras, sem aviso prévio em casos de emergência ou situações que possam atrapalhar o bom andamento do torneio.

9.4 Administração do torneio

Os Oficiais do torneio **Peneira W7M by Banco do Brasil** e administradores da LOB Esports são os responsáveis pela realização do Torneio, sua condução e aplicação das regras. Além disso, se reserva o direito de alterar toda e qualquer cláusula mencionada neste documento.

10. Premiação

A premiação do torneio será conferida aos classificados conforme relação abaixo.

1. TOP1: Passagem, Hospedagem e alimentação completa paga para o evento da final + Um contrato profissional para a lineup principal de Fifa 23 + Uniforme Oficial w7m + Camiseta casual .

2. TOP2: Passagem, Hospedagem e alimentação completa paga para o evento da final + Uniforme w7m + Camiseta casual

11. Compromisso com a LGPD

A organização do torneio declara cumprir fielmente, bem como exigir o seu cumprimento pelos terceiros por elas contratados, os ditames da Lei nº 13.709/2018 - Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD).

A organização do torneio afirma estar adequada às regras impostas pela LGPD e cumprirá com suas disposições acerca da proteção dos dados e informações trocadas em decorrência do presente torneio, consentindo, desde já, com o tratamento de seus dados/informações para as finalidades do presente instrumento.

É vedado à organizadora e aos Oficiais alterar a finalidade para o uso dos dados/informações obtidos em decorrência do presente instrumento, sendo certo que qualquer informação deve receber tratamento compatível com a finalidade a qual se destina.

A não observância, por qualquer das Partes, dos ditames da LGPD sujeitará o infrator às penalidades indicadas no art. 52 da LGPD, limitadas às respectivas responsabilidades devidamente apuradas.

12. Compartilhamento de dados

Ao se inscrever no circuito declara-se ciente que os dados cadastrais enviados serão compartilhados com o Banco do Brasil para fins não comerciais

